

Wesołe Puzzle

Zestaw obrazkowych układanek dla dzieci



48

stron zabawy
i ćwiczeń

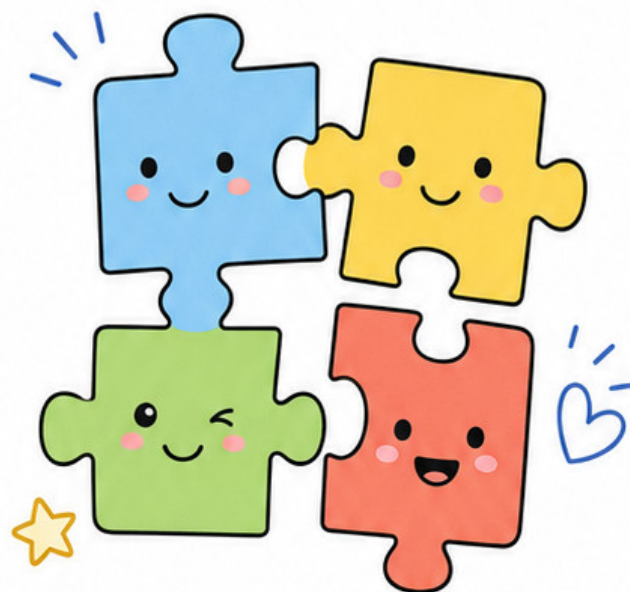


Dla
przedszkolaków
i młodszych dzieci
szkolnych



Ważne informacje

Praktyczny zestaw puzzli obrazkowych do zabawy i ćwiczeń



1 Co rozwija ten zestaw?



- **Koncentrację** – pomaga skupić uwagę na zadaniu i doprowadzić je do końca.



- **Myślenie logiczne** – uczy analizować kształty, dopasowywać elementy i rozwiązywać proste problemy.



- **Spostrzegawczość wzrokową** – wspiera rozpoznawanie szczegółów, kolorów i różnic między obrazkami.



- **Koordinację ręką–oko** – ćwiczy precyzję ruchów oraz współpracę wzroku i dłoni.

2 Jak korzystać?



- Wydrukuj strony zestawu na papierze A4.



- Wytnij elementy wzdłuż linii ciągłych z pomocą osoby dorosłej.



- Zacznij od prostszych zadań i stopniowo przechodź do trudniejszych.



- Chwal za wysiłek i postępy – to dodaje motywacji i buduje pewność siebie!

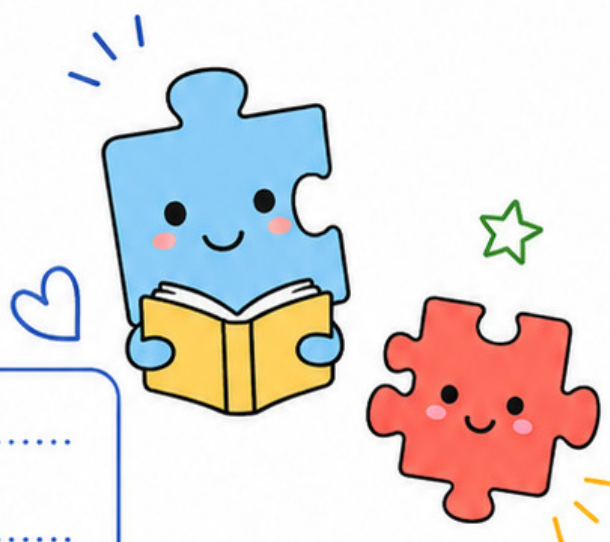


Ważne

Puzzlowe obrazki oraz czynności związane z wycinaniem powinny być wykonywane pod nadzorem osoby dorosłej.

Spis treści

Co znajdziesz w tym zestawie?



-  **01** Ważne informacje
-  **02** Spis treści
-  **03** Witaj w świecie puzzli

 **04-08** Moduł 1 — Zanim zaczniemy **04-08**

 **09-15** Moduł 2 — Połącz połówki **09-15**

 **16-23** Moduł 3 — Ułóż obrazek krok po kroku **16-23**

 **24-30** Moduł 4 — Znajdź brakujący element **24-30**

 **31-37** Moduł 5 — Co tu nie pasuje? **31-37**

 **38-44** Moduł 6 — Sekwencje, kierunki i obrót **38-44**

 **45-47** Moduł 7 — Wielki finał **45-47**

Witaj w świecie puzzli!

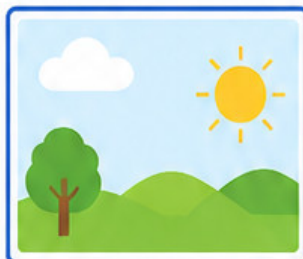
Krótki przewodnik przed rozpoczęciem zabawy



1

Spójrz

przyjrzyj się obrazkowi
i zauważ szczegóły.



2

Porównaj

sprawdź kolory, kształty
i położenie elementów.



3

Dopasuj

połącz, ułóż lub wskaż
właściwą odpowiedź.



4

Sprawdź

ocień wynik i pochwal
dziecko za wysiłek.



**Mała
wskazówka
dla dorosłego**

Towarzysz dziecku w spokojnej atmosferze.
Zachęcaj, ale nie wyręczaj.
Krótkie, regularne sesje dają najlepsze efekty!



Moduł 1



Zanim zaczniemy

Przygotuj materiały i poznaj zasady zabawy



Dla kogo jest ten zestaw?

Kto skorzysta z Wesółych Puzzli?



1 Dzieci w wieku przedszkolnym

- do pierwszych ćwiczeń wzrokowych i logicznych.



2 Młodsze dzieci szkolne

- do utrwalania koncentracji i planowania.



3 Rodzice

- do wspólnej zabawy w domu.



4 Nauczyciele i pedagodzy

- jako pomoc podczas zajęć.



5 Terapeuci

- do ćwiczeń wspierających percepcję wzrokową i koordynację.



Cel

Wspieranie rozwoju spostrzegawczości, myślenia logicznego, koncentracji oraz samodzielności poprzez radosną zabawę i ćwiczenia wizualne.

Jak przygotować materiały?

To naprawdę proste

1



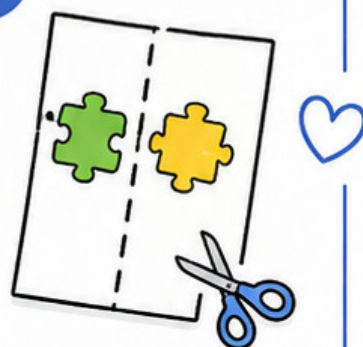
Wydrukuj strony
najlepiej na papierze A4.

2



Przygotuj nożyczki
używane wyłącznie przez
osobę dorosłą lub pod jej
nadzorem.

3



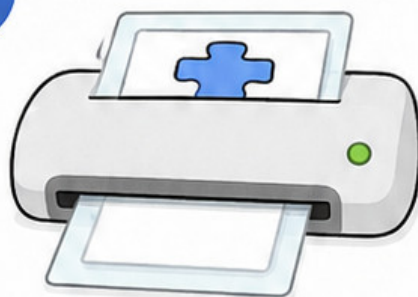
Wytnij elementy
wzdłuż wyznaczonych
linii.

4

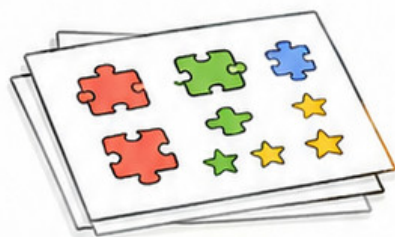


Posegreguj zadania
od łatwych do trudniejszych.

5



Opcjonalnie zalaminuj
jeśli chcesz używać zestawu
wielokrotnie.



Dodatkowa wskazówka

Przechowuj wycięte elementy w kopertach lub teczkach według kategorii.
Dzięki temu łatwo utrzymasz porządek!



Jak prowadzić zabawę?

Kilka prostych zasad dla osoby dorosłej



Pokaż zadanie

przeczytaj polecenie
i pokaż elementy.



Daj czas

pozwól dziecku spokojnie
obserwować i myśleć.



Pomagaj pytaniami

zamiast podawać
gotową odpowiedź.



Stopniuj trudność

przechodź dalej, gdy
poprzedni poziom jest
opanowany.



Doceniaj wysiłek

zauważaj postępy
i buduj motywację.



Pamiętaj

Krótkie i radosne sesje są
najskuteczniejsze. Lepiej bawić się
krócej, ale z uśmiechem, niż długo,
ale z przymusem.



Poziomy trudności i obserwacja postępów



1 Poziomy trudności



Łatwy – proste dopasowanie i pierwsze ćwiczenia.



Średni – więcej porównywania i planowania.



Trudniejszy – zadania wymagające analizy i wyciągania wniosków.

2 Obserwacja postępów

Data	Numer strony	Poziom	Jak sobie poradziło dziecko?	Uwagi



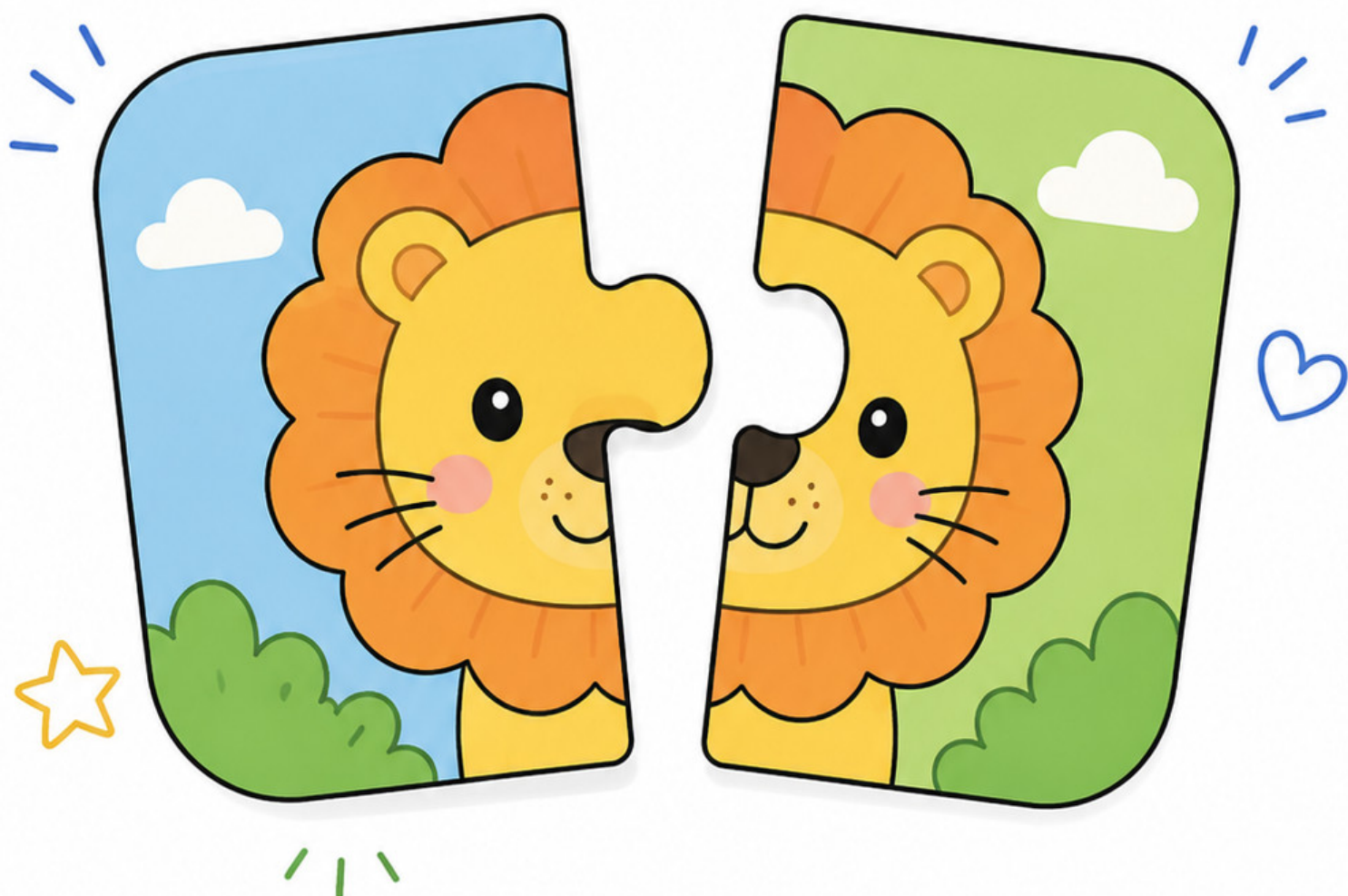
Wskazówka

Obserwuj koncentrację, wytrwałość i samodzielność dziecka, a nie tempo pracy.
Każdy mały postęp jest ważny!

Moduł 2

Połącz połówki

Dopasuj dwie części i stwórz cały obrazek





Wesoły lew



Połącz dwie połówki i ułóż obrazek lwa.



Wskazówka dla dorosłego:

Zachęć dziecko do porównania grzywy, pyszczka i tła.

Poziom trudności



A



1



B



2



C



3



Kolorowy motyl

Połącz dwie połówki i ułóż obrazek motyla.

Poziom trudności



Wskazówka dla dorosłego:

Poproś dziecko, aby porównało skrzydła, kolory i czułki.



A



1

B



2

C



3

Rakieta w kosmosie

Połącz dwie połówki i ułóż obrazek rakiety.



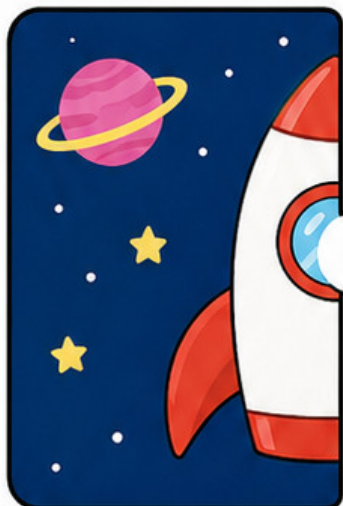
Wskazówka dla dorosłego:

Zwróć uwagę na okienko rakiety, płomień i gwiazdki.

Poziom trudności

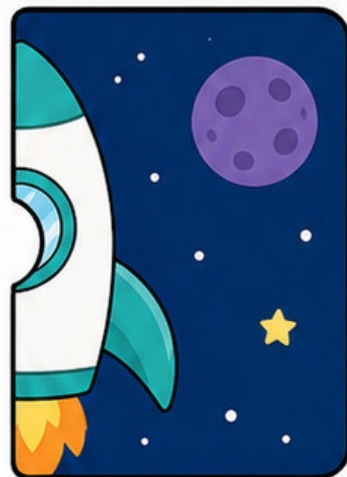
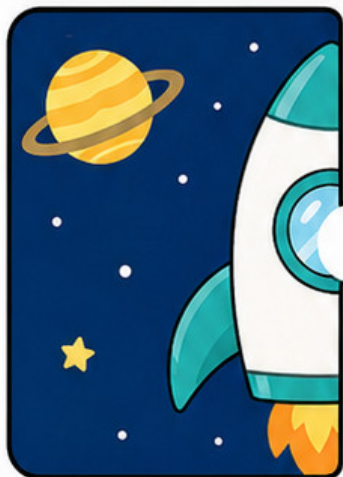


A



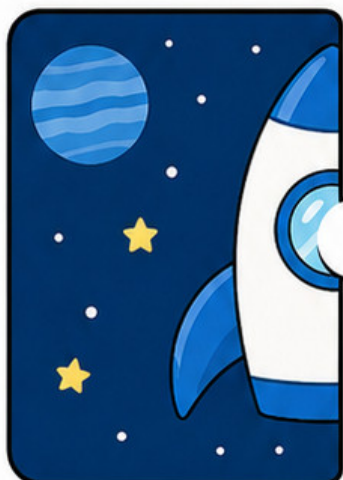
1

B



2

C



3



Domek w ogrodzie



Połącz dwie połówki i ułóż obrazek domku.

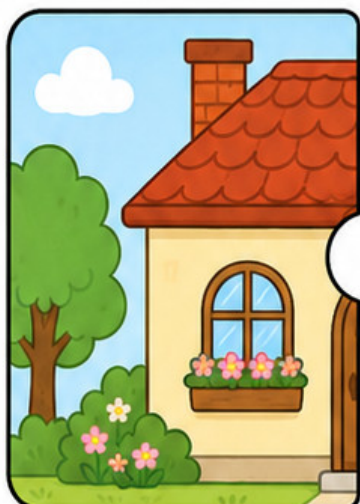
Poziom trudności



Wskazówka dla dorosłego:

Zachęć dziecko do porównania dachu, okien i kwiatów.

A



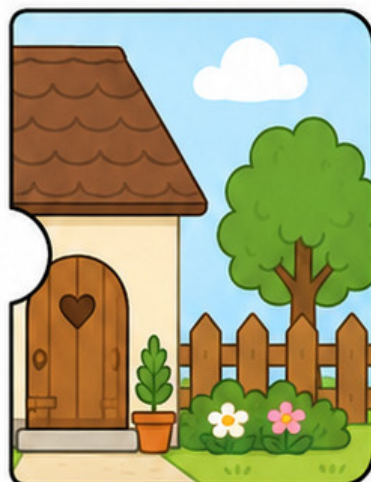
1

B



2

C



3

Pociąg pełen przygód

Połącz dwie połówki i ułóż obrazek pociągu.



Wskazówka dla dorosłego:

Poproś dziecko, aby porównało wagony, koła i kolory.

Poziom trudności



A



1



B



2



C



3



☆ Podwodna rybka ☆❤️

Połącz dwie połówki i ułóż obrazek rybki.

Poziom trudności



Wskazówka dla dorosłego:

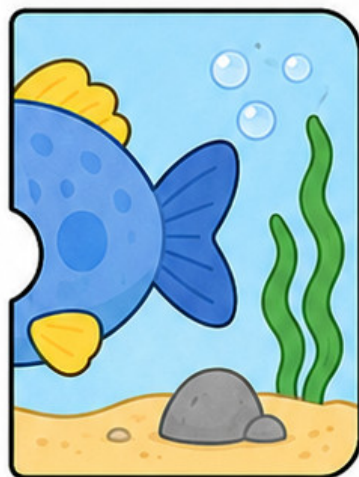
Zwróć uwagę na płetwy, bąbelki i rośliny wodne.

A



1

B



2

C



3



Moduł 3



Ułóż obrazek krok po kroku

Łącz kilka elementów i buduj cały obrazek





Moduł 3



Rodzina pingwinów

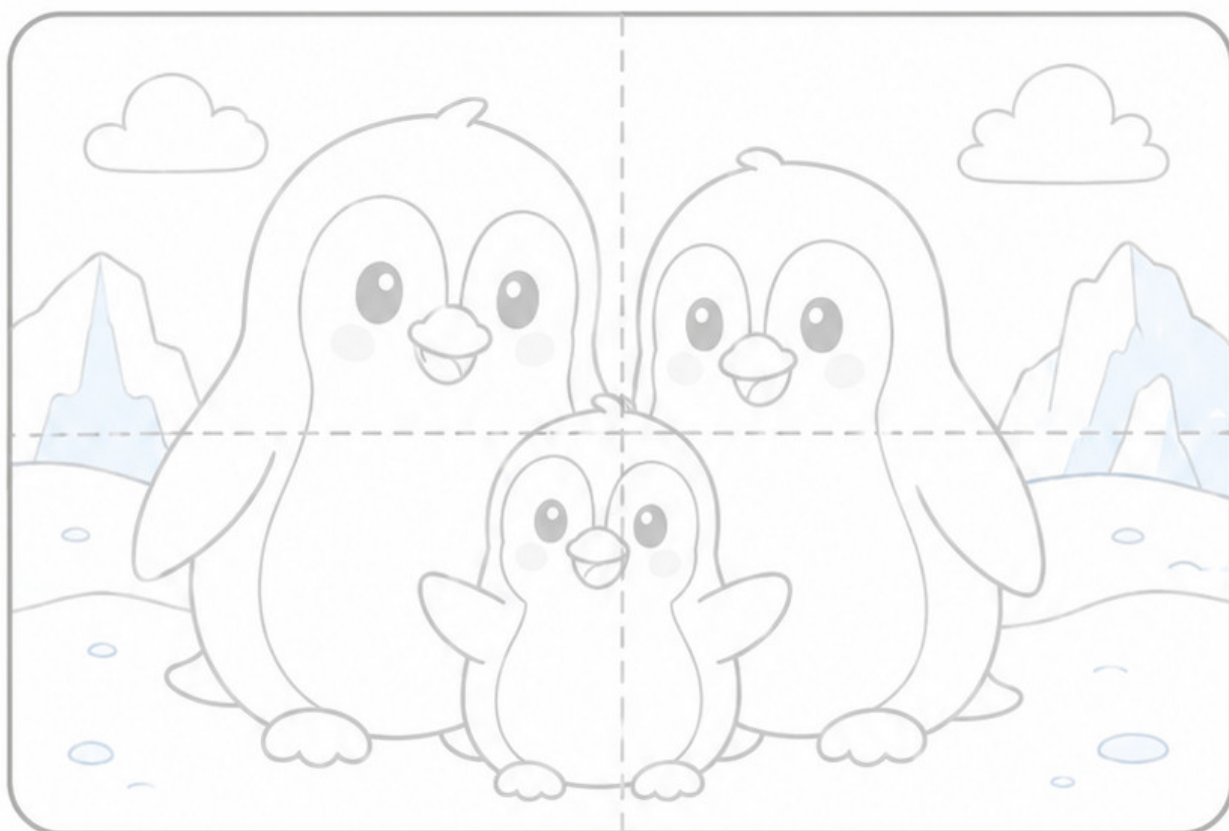
Wytnij elementy i ułóż obrazek rodziny pingwinów.

Poziom trudności



Wskazówka dla dorosłego:

Zachęć dziecko do ułożenia elementów od tła do postaci.



1

2

3

4





Leśny piknik



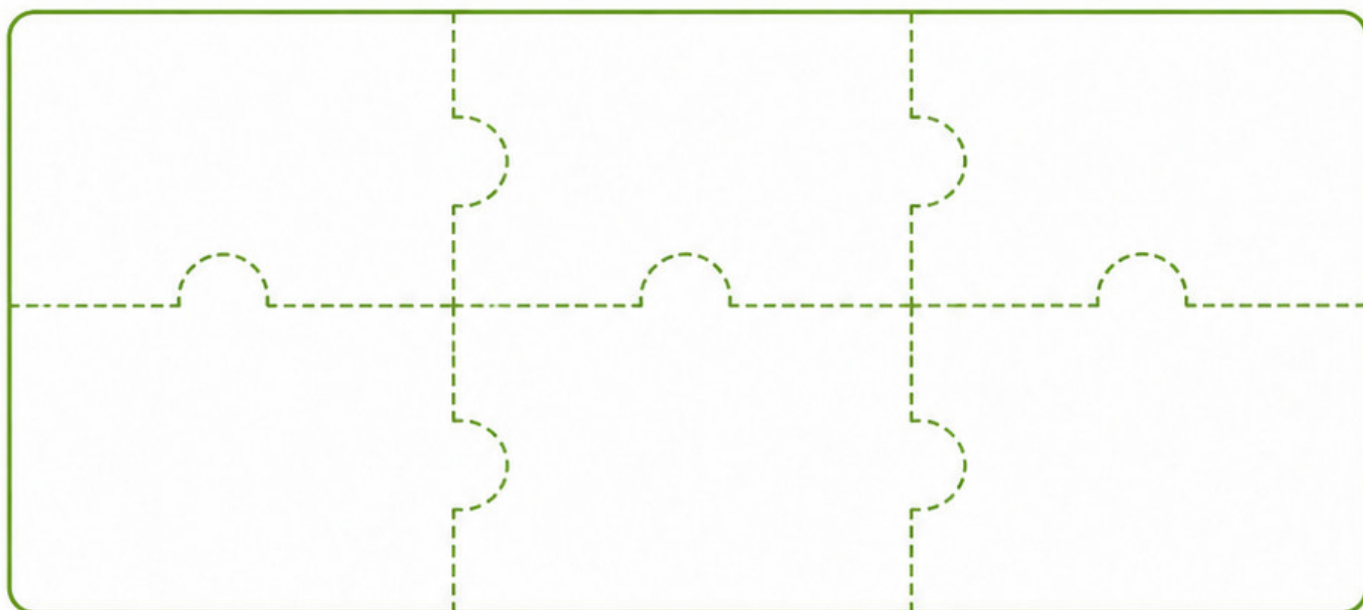
Wytnij elementy i ułóż obrazek leśnego pikniku.



Wskazówka dla dorosłego:

Poproś dziecko, aby szukało elementów pasujących kolorem i kształtem.

Poziom trudności



Wesołe miasteczko

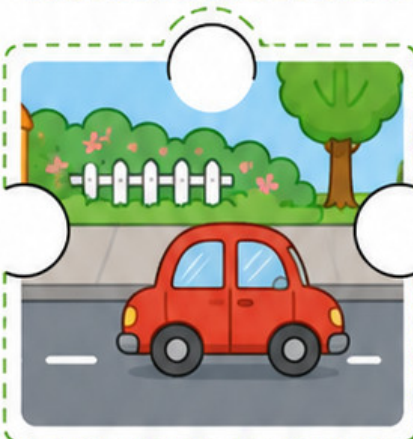
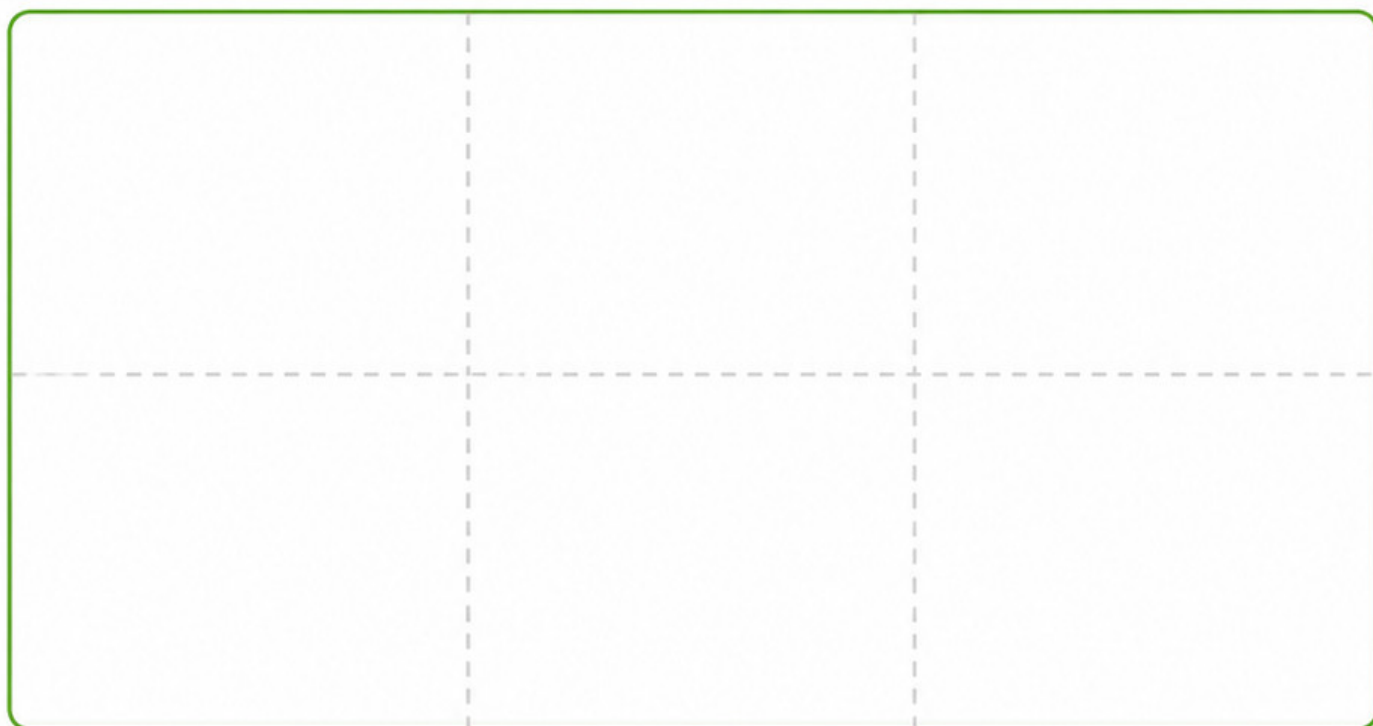
Wytnij elementy i ułóż obrazek wesołego miasteczka.

Poziom trudności



Wskazówka dla dorosłego:

Zwróć uwagę na budynki, drogę i miejsca pasowania elementów.





Statek piracki

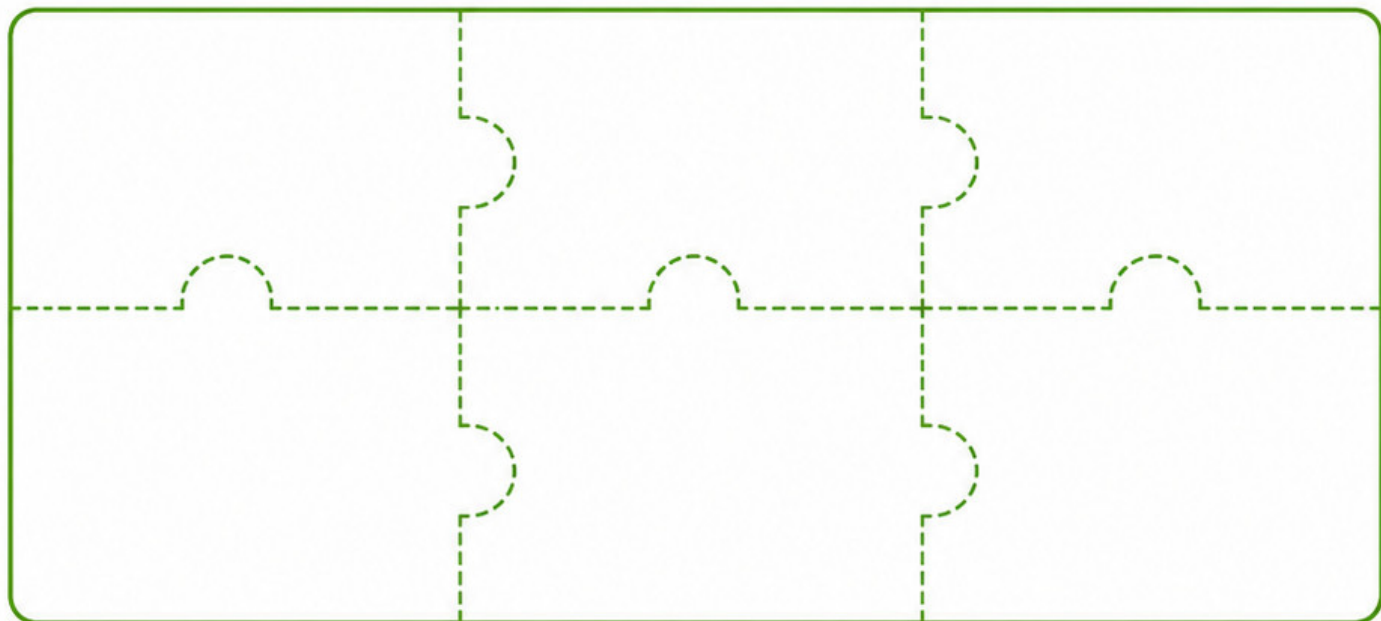


Wytnij elementy i ułóż obrazek statku pirackiego.



Wskazówka dla dorosłego: Zwróć uwagę na żagiel, maszt, fale i skrzynię skarbów.

Poziom trudności





Farma o poranku



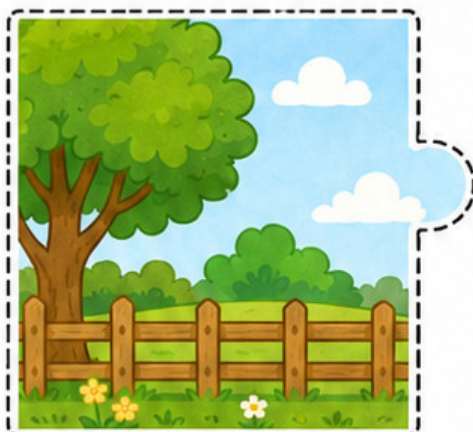
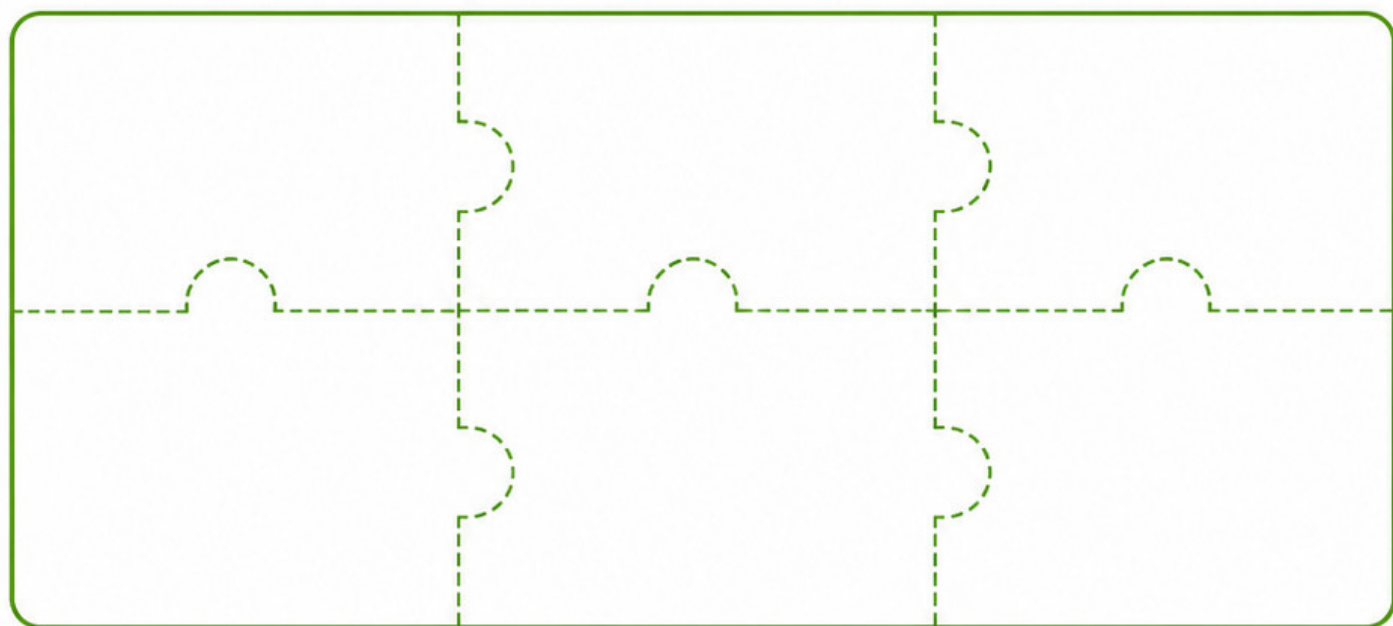
Wytnij elementy i ułóż obrazek farmy o poranku.

Poziom trudności



Wskazówka dla dorosłego:

Poproś dziecko, aby szukało elementów pasujących do zwierząt, stodoły i traktora.





Dinozaury w dolinie



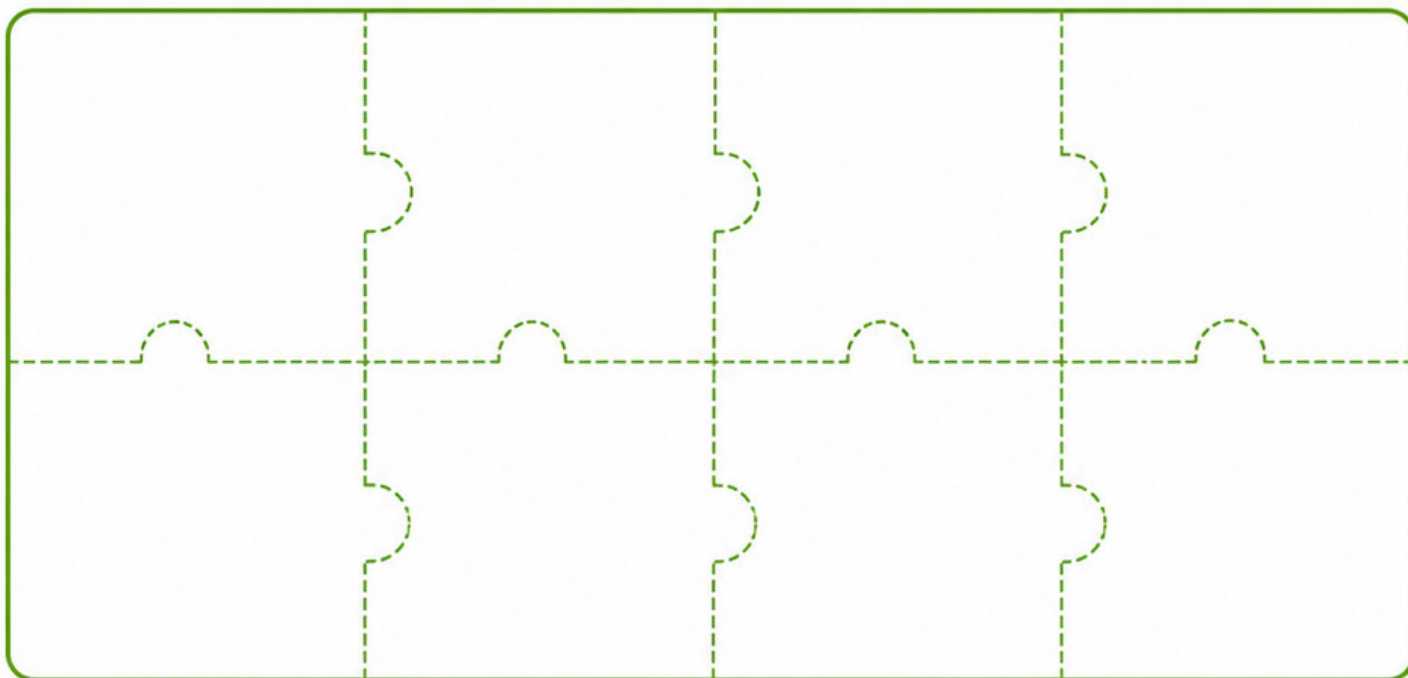
Wytnij elementy i ułóż obrazek dinozaurów w dolinie.

Poziom trudności



Wskazówka dla dorosłego:

Zachęć dziecko do porównywania kształtów dinozaurów, gór i roślin.





Kosmiczna wyprawa

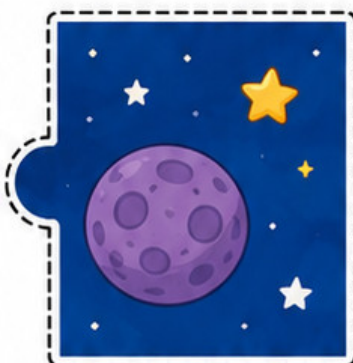
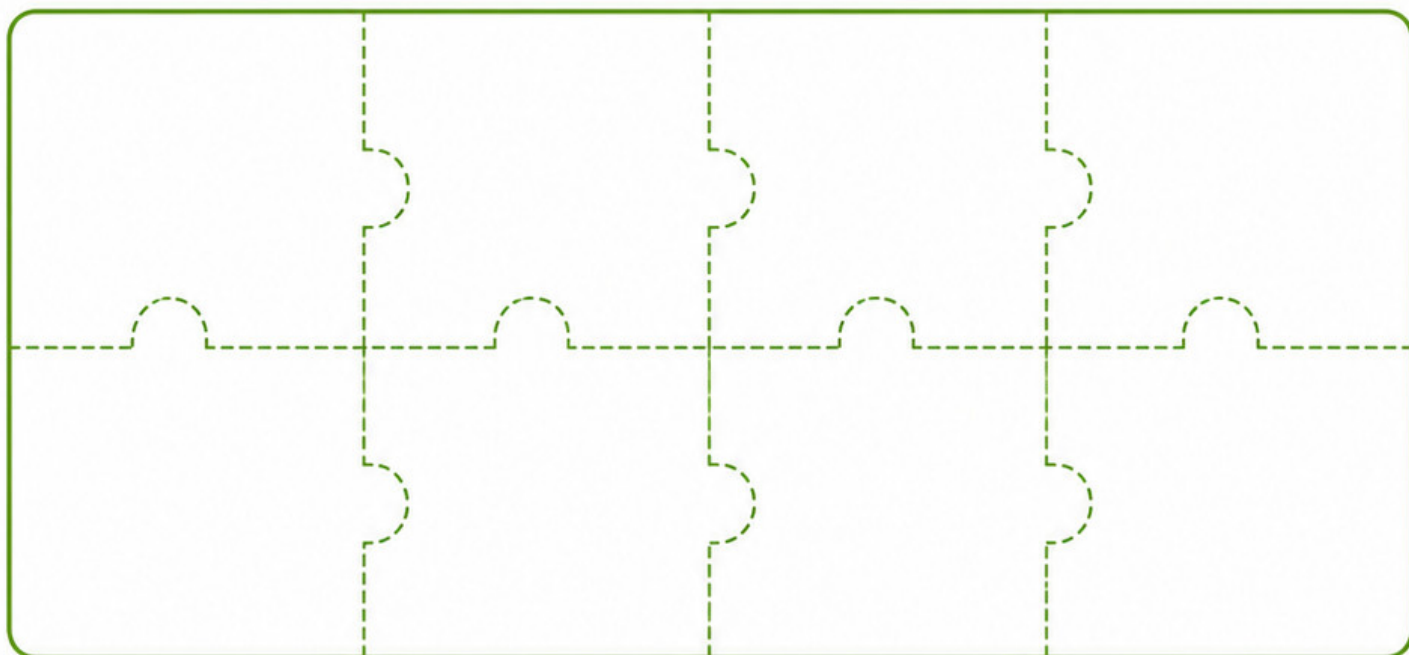


Wytnij elementy i ułóż obrazek kosmicznej wyprawy.

Poziom trudności



Wskazówka dla dorosłego: Pomóż dziecku dopasować planety, astronautę, rakietę i gwiazdy.



Moduł 4

Znajdź brakujący element

Patrz uważnie i wybierz to, czego brakuje



Brakujący balon

Spójrz uważnie i wybierz brakujący balon.

Poziom trudności



Wskazówka dla dorosłego: Zachęć dziecko do porównania kształtu, koloru i miejsca balonu.



Wybierz właściwy element.

A



B



C



Zagubione koło

Poziom trudności

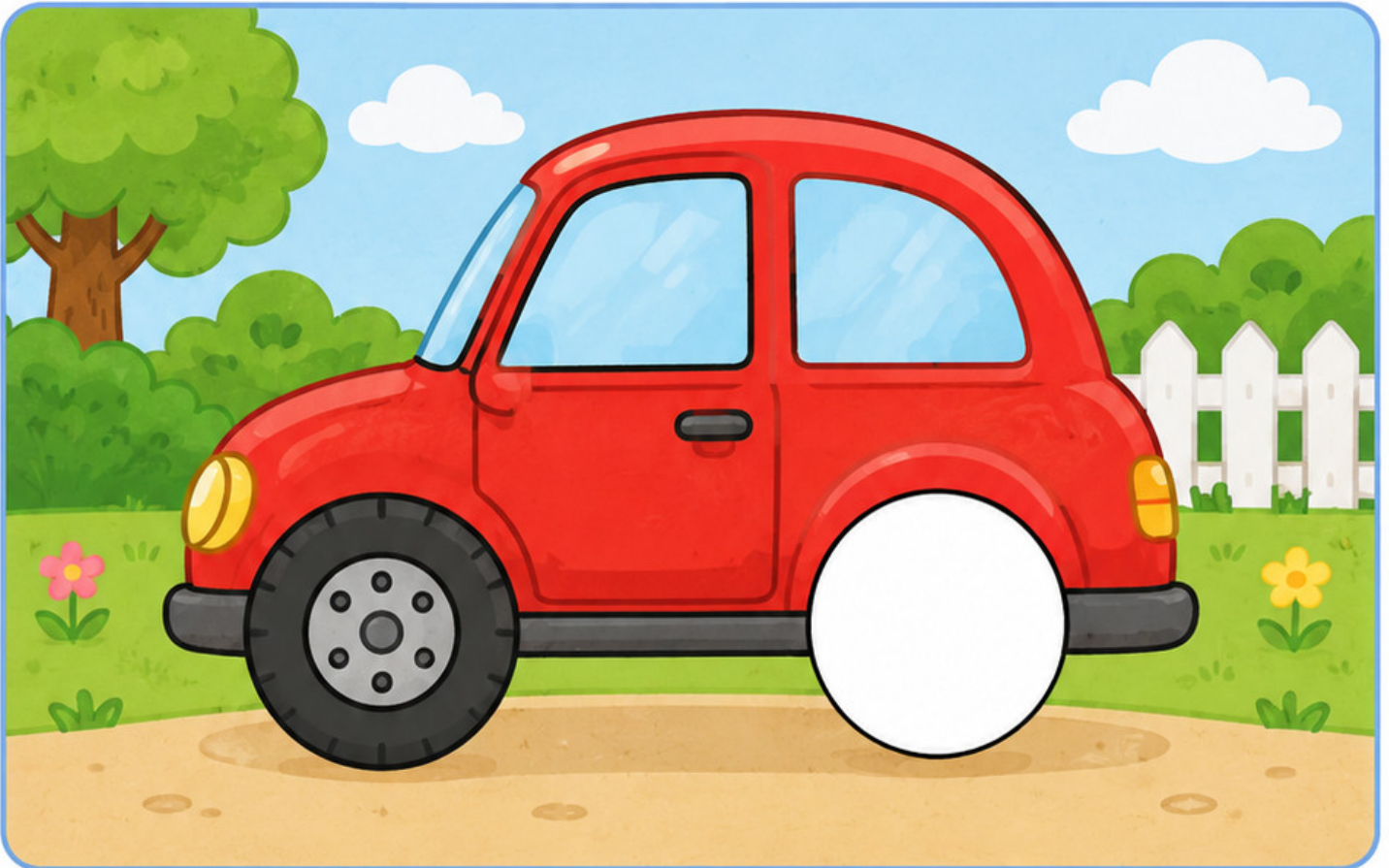


Spójrz uważnie i wybierz brakujące koło.



Wskazówka dla dorosłego:

Porównaj wielkość koła, środek koła i miejsce pasowania.



Wybierz właściwy element.

A



B



C



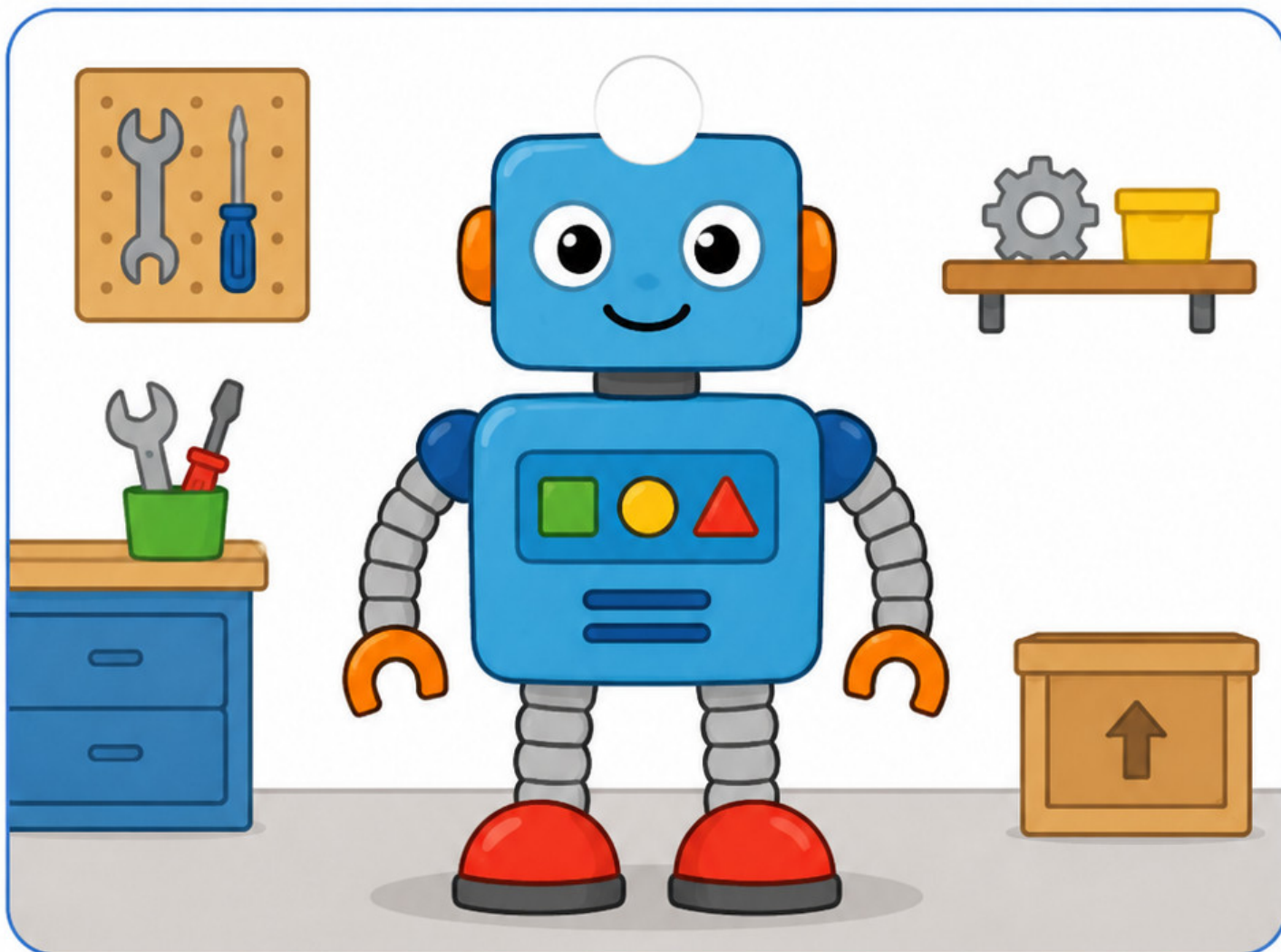
Czego brakuje robotowi?

Spójrz uważnie i wybierz brakujący element robota.



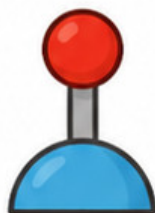
Wskazówka dla dorosłego: Poproś dziecko, aby porównało kształt, kolor i miejsce brakującej części.

Poziom trudności



Wybierz właściwy element.

A



B



C



Dokończ plac zabaw

Spójrz uważnie i wybierz brakujący element placu zabaw.

Poziom trudności



Wskazówka dla dorosłego: Zwróć uwagę na położenie, kierunek i wielkość brakującego elementu.



Wybierz właściwy element.

A



B



C



Uzupełnij akwarium

Spójrz uważnie i wybierz brakujący element akwarium.

Poziom trudności



Wskazówka dla dorosłego: Porównaj rybki, rośliny, kamyki i miejsce pasowania elementu.



Wybierz właściwy element.

A



B



C



Napraw obrazek

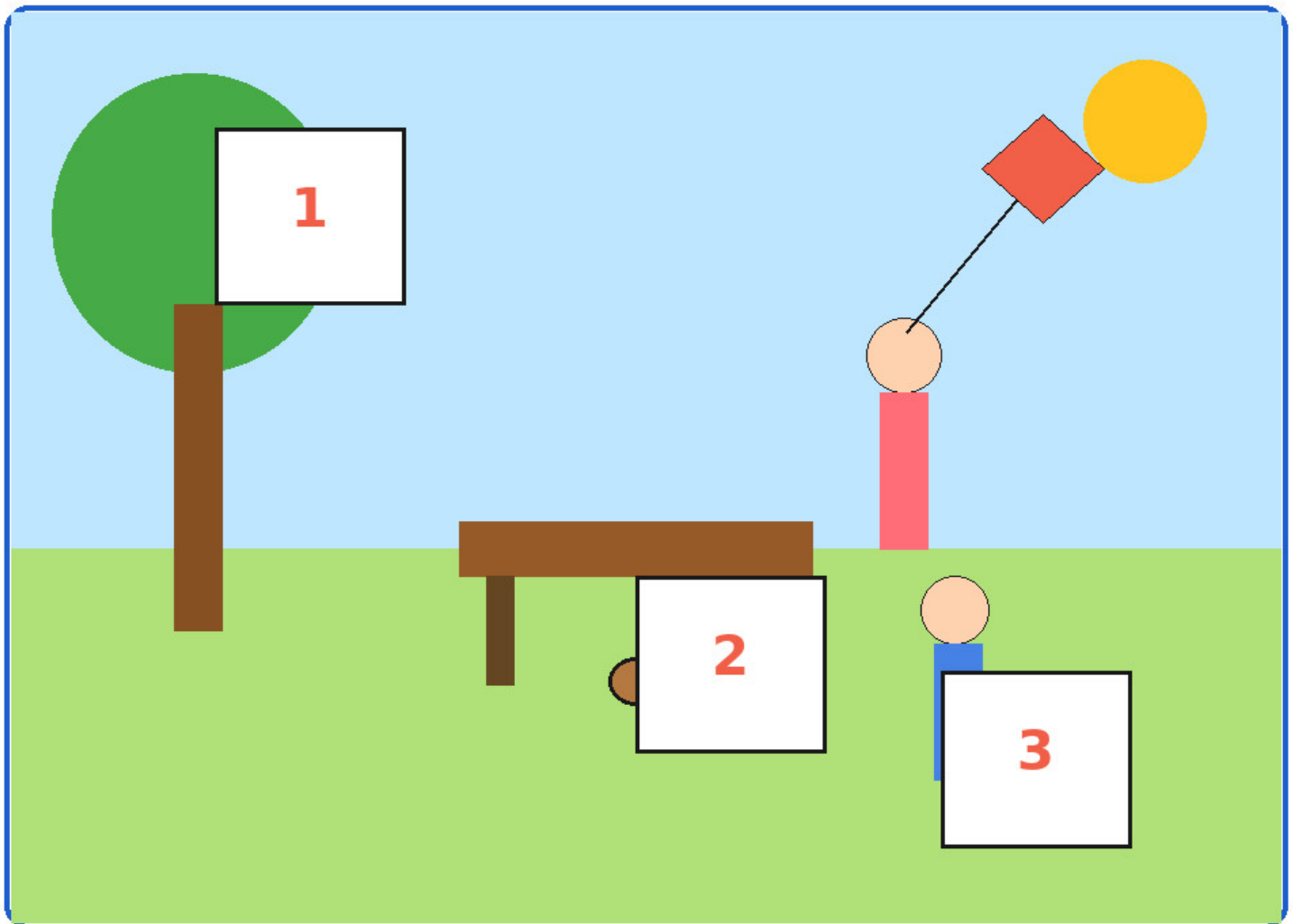
Poziom trudności



Dopasuj trzy brakujące fragmenty do sceny w parku.



Wskazówka dla dorosłego: Zachęć dziecko do uważnego porównania wszystkich szczegółów.



A



B



C



D



E



F



G



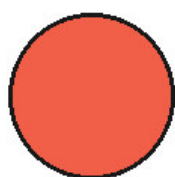
1 pasuje do ___ 2 pasuje do ___ 3 pasuje do ___

Strategia: naprawiaj obrazek po jednym fragmencie. Najpierw znajdź najbardziej charakterystyczny szczegół.

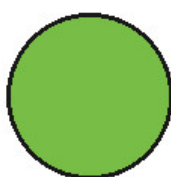
Moduł 5

Co tu nie pasuje?

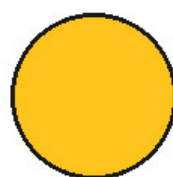
Porównuj, grupuj i znajdź intruza.



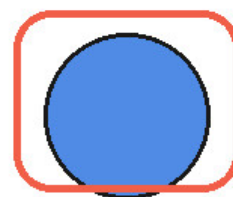
Jabłko



Gruszka



Banan



Samochód

Samochód nie pasuje, ponieważ nie jest owocem.

- 1 Nazwij elementy
- 2 Znajdź wspólną cechę
- 3 Wskaż intruza
- 4 Wyjaśnij swój wybór

Wskazówka dla dorosłego: poproś dziecko o dokończenie zdania „Ten element nie pasuje, ponieważ...”.

Zwierzęta i intruz

Poziom trudności



W każdym rzędzie znajdź zwierzę, które nie pasuje.



Wskazówka dla dorosłego: Zachęć dziecko do uważnego porównania wszystkich szczegółów.



Pies



Kot



Królik



Lew

Nie pasuje: _____

Dlaczego? _____



Delfin



Ryba



Ośmiornica



Kura

Nie pasuje: _____

Dlaczego? _____



Papuga



Sowa



Kaczka



Żaba

Nie pasuje: _____

Dlaczego? _____



Koń



Krowa



Owca



Pingwin

Nie pasuje: _____

Dlaczego? _____

Pojazdy i intruz

Poziom trudności



W każdym rzędzie znajdź pojazd, który nie pasuje.



Wskazówka dla dorosłego: Zachęć dziecko do uważnego porównania wszystkich szczegółów.



Samochód



Autobus



Motocykl



Łódź

Wyjaśnienie: _____



Samolot



Helikopter



Balon



Traktor

Wyjaśnienie: _____



Rower



Motocykl



Hulajnoga



Ciężarówka

Wyjaśnienie: _____



Ambulans



Straż



Policja



Koparka

Wyjaśnienie: _____

Owoce i intruz

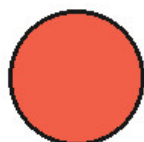
Poziom trudności



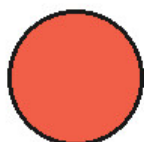
W każdym zestawie znajdź owoc, który jest inny.



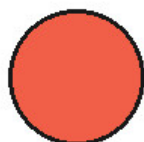
Wskazówka dla dorosłego: Zachęć dziecko do uważnego porównania wszystkich szczegółów.



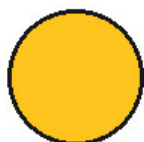
Truskawka



Wiśnia

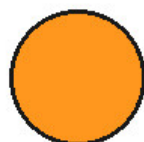


Jabłko

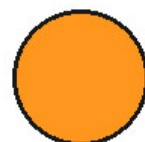


Banan

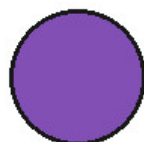
Intruz: _____ Dlaczego? _____



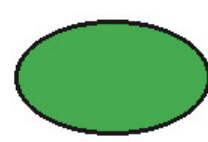
Pomarańcza



Mandarynka

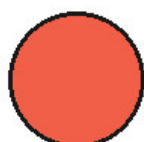


Śliwka

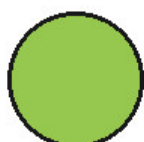


Arbuz

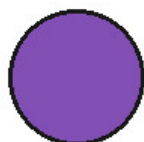
Intruz: _____ Dlaczego? _____



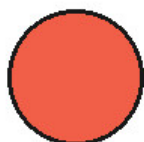
Jabłko



Gruszka

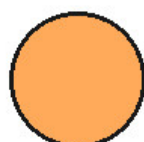


Śliwka

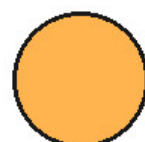


Truskawka

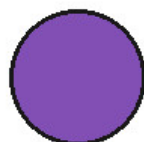
Intruz: _____ Dlaczego? _____



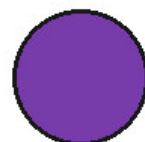
Brzoskwinia



Morela



Śliwka



Winogrona

Intruz: _____ Dlaczego? _____

Pestka to twarda część znajdująca się wewnątrz niektórych owoców.

Kształty i intruz

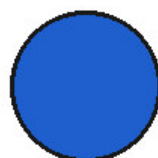
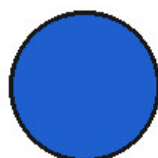
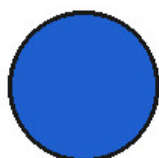
Poziom trudności



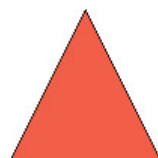
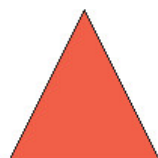
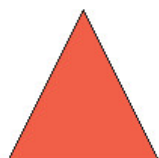
każdym rzędzie zakresł element, który różni się od pozostałych.



Wskazówka dla dorosłego: Zachęć dziecko do uważnego porównania wszystkich szczegółów.



Różni się: ☐ kształtem ☐ kolorem ☐ wielkością ☐ wzorem ☐ kierunkiem



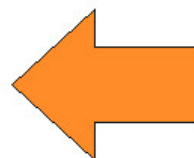
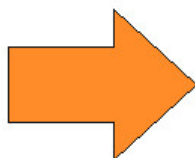
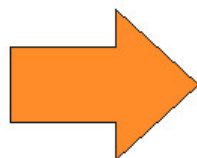
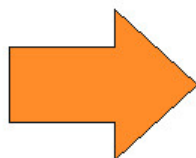
Różni się: ☐ kształtem ☐ kolorem ☐ wielkością ☐ wzorem ☐ kierunkiem



Różni się: ☐ kształtem ☐ kolorem ☐ wielkością ☐ wzorem ☐ kierunkiem



Różni się: ☐ kształtem ☐ kolorem ☐ wielkością ☐ wzorem ☐ kierunkiem



Różni się: ☐ kształtem ☐ kolorem ☐ wielkością ☐ wzorem ☐ kierunkiem

Pory roku i intruz

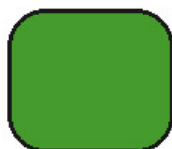
Poziom trudności



Rozpoznaj porę roku i znajdź niepasujący przedmiot.



Wskazówka dla dorosłego: Zachęć dziecko do uważnego porównania wszystkich szczegółów.



Tulipan



Pąk



Kurtka



Bałwan

Pora roku: _____ Nie pasuje: _____ Dlaczego? _____



Słońce



Okulary



Lody



Rękawiczki

Pora roku: _____ Nie pasuje: _____ Dlaczego? _____



Liść



Parasol

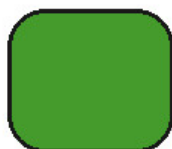


Kasztan



Koło

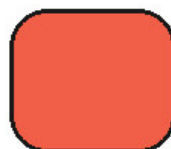
Pora roku: _____ Nie pasuje: _____ Dlaczego? _____



Czapka



Sanki



Śnieg



Sandały

Pora roku: _____ Nie pasuje: _____ Dlaczego? _____

Wielkie wyszukiwanie

Poziom trudności



W sześciu polach ukryło się sześciu intruzów.



Wskazówka dla dorosłego: Zachęć dziecko do uważnego porównania wszystkich szczegółów.

1



Pies Kot Koń Królik Samolot

Intruz: _____

Zasada: _____

2



Piłka Zegar Pomarańcza Koło Książka

Intruz: _____

Zasada: _____

3



Czapka But Kurtka Skarpetka Kubek

Intruz: _____

Zasada: _____

4



Ptaka Samolot Motyl Balon Rower

Intruz: _____

Zasada: _____

5



Ryba→ Ryba→ Ryba→ Ryba→ Ryba←

Intruz: _____

Zasada: _____

6



Puzzle• Puzzle• Puzzle• Puzzle• Puzzle≡

Intruz: _____

Zasada: _____

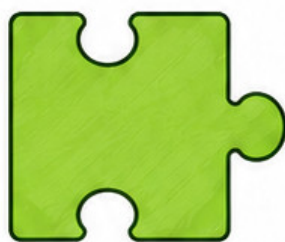
Sekwencje, kierunki i obrót

Odkrywaj zasady, przewiduj kolejne elementy i patrz na obrazki z różnych stron.

W tym module będziesz odkrywać, co pojawi się dalej, obracać kształty, rozpoznawać lewą i prawą stronę oraz porównywać odbicia lustrzane.



pozycja początkowa



obróć o 90°



obróć o 180°

prawo



dół



lewo



góra



Wyjaśnienie pojęć:



SEKWENCJA

Sekwencja to uporządkowany ciąg elementów, który powtarza określoną zasadę.



KIERUNEK

Kierunek pokazuje, w którą stronę porusza się albo jest zwrócony dany element.



OBROT

Obrót oznacza zmianę ustawienia elementu bez zmiany jego kształtu.



ODBICIE LUSTRZANE

Odbicie lustrzane pokazuje obraz tak, jak wyglądałby w lustrze.

Strategia w pięciu krokach:

1

KROK 1 — OBEJRZYJ WSZYSTKIE ELEMENTY

2

KROK 2 — PORÓWNAJ ICH POŁOŻENIE

3

KROK 3 — ZNAJDŹ POWTARZAJĄCĄ SIĘ ZASADĘ

4

KROK 4 — WYOBRAŹ SOBIE KOLEJNY RUCH

5

KROK 5 — WYBIERZ I SPRAWDŹ ODPOWIEDŹ



Wskazówka dla osoby dorosłej: Pozwól dziecku obracać kartę, wycięty element albo własną dłoń. Ruch fizyczny może pomóc w zrozumieniu kierunku i obrotu.

Co będzie dalej?

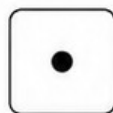
Przyjrzyj się każdemu ciągowi. Odkryj zasadę i wybierz element, który powinien pojawić się dalej.

1      **A**  **B**  **C** 

Zasada: _____

2       **A**  **B**  **C** 

Zasada: _____

3     **A**  **B**  **C** 

Zasada: _____

4     **A**  **B**  **C** 

Zasada: _____

5       **A**  **B**  **C** 

Zasada: _____



Wskazówka dla dziecka:

Nazwij elementy po kolei.

Sprawdź, co się powtarza albo co się zmienia.



Wskazówka dla dorosłego:

Zachęć dziecko do głośnego odczytania sekwencji.

Narysuj dwie własne sekwencje. Jedna powinna powtarzać dwa elementy, a druga trzy elementy.

Obróć i dopasuj

Poziom trudności



Każdy element został obrócony. Znajdź obrazek, który przedstawia dokładnie ten sam element w innym ustawieniu.

1



A



B



C

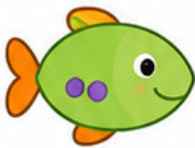


D

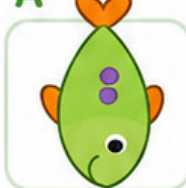


Odpowiedź: _____

2



A



B



C



D



Odpowiedź: _____

3



A



B



C



D



Odpowiedź: _____

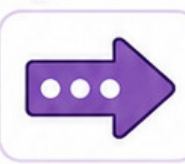
4



A



B



C



D



Odpowiedź: _____

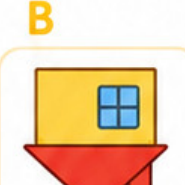
5



A



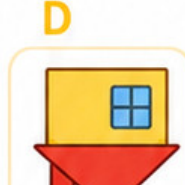
B



C



D



Odpowiedź: _____

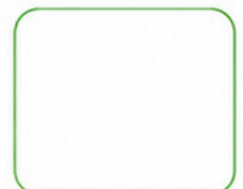
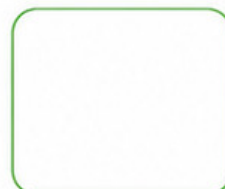
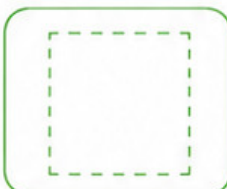


Wskazówka dla dorosłego: Pozwól dziecku obrócić kartkę lub wycięty element. Następnie zachęć je do wykonania tego samego ruchu wyłącznie w wyobraźni.



Wyzwanie dodatkowe:

Wybierz jeden element i narysuj go w dwóch innych ustawieniach.

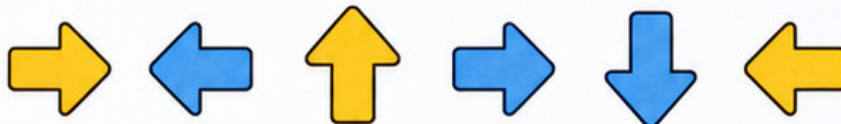


Lewo czy prawo?



Przygotowanie: Podnieś prawą rękę. Dotknij lewego ucha.
Zrób krok w prawo. Wskaż przedmiot po swojej lewej stronie.

- 1** Zakreśl na niebiesko strzałki skierowane w lewo, a na żółto strzałki skierowane w prawo.



- 2** Połącz samochody jadące w tę samą stronę.



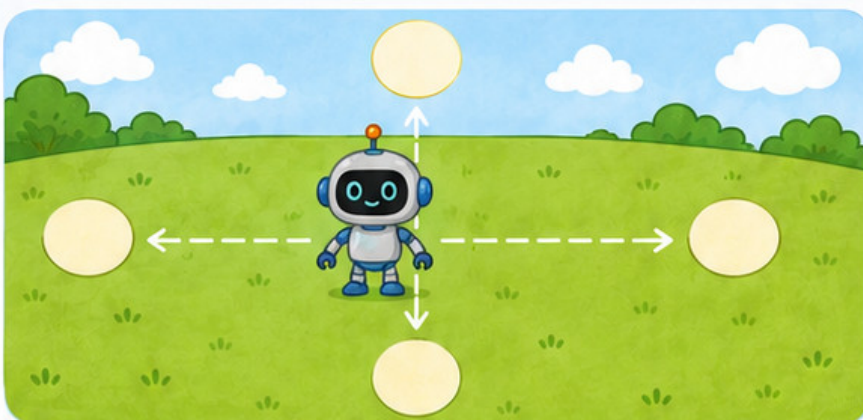
Co postać trzyma w lewej dłoni? _____

Co postać trzyma w prawej dłoni? _____

- 4** Zakreśl przedmiot znajdujący się po lewej stronie misia.
Podkreśl przedmiot znajdujący się po prawej stronie misia.



- 5** Robot najpierw idzie dwa kroki w prawo, a potem jeden krok w lewo. Zaznacz miejsce, w którym się zatrzyma.



Wskazówka dla dorosłego: Jeżeli dziecko myli strony, można założyć na jego prawą rękę kolorową opaskę lub narysować na niej mały znak.



Dodatkowe wyzwanie: Narysuj po lewej stronie kartki słońce, a po prawej stronie chmurę.

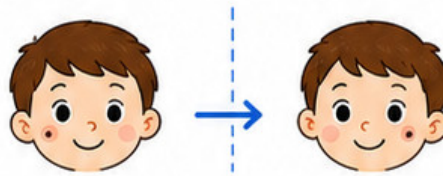


Odbicie lustrzane

Poziom trudności



Znajdź obrazek, który wygląda tak, jakby odbijał się w lustrze.



1



A



B



C



D



2



A



B



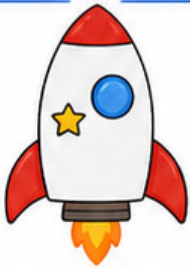
C



D



3



A



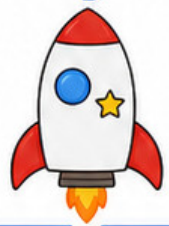
B



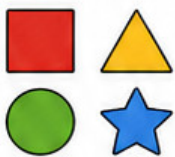
C



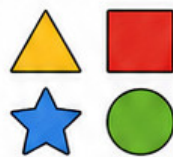
D



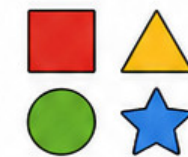
4



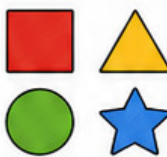
A



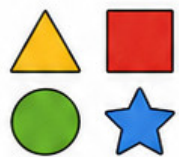
B



C



D



5

Dokończ odbicie lustrzane motyla.
Narysuj brakującą drugą połowę
po prawej stronie linii.



Wskazówka dla dorosłego: Można użyć małego bezpiecznego lusterka, aby dziecko sprawdziło położenie szczegółów.



Dodatkowe wyzwanie: Narysuj prosty symbol po lewej stronie linii, a następnie wykonaj jego odbicie po prawej stronie.



Ułóż od najmniejszego



Przyjrzyj się elementom i ułóż je od najmniejszego do największego.

- 1 Wpisz litery od najmniejszego misia do największego.

___ → ___ → ___ → ___

A



B



D



- 2 Ponumeruj ołówki od najkrótszego do najdłuższego.



- 3 Ułóż wieże od tej, która ma najmniej klocków, do tej, która ma ich najwięcej.



- 4 Połącz balony z miejscami od 1 do 5. Numer 1 oznacza najmniejszy balon.



1



2



3



4



5

- 5 Ułóż rakiety od najniższej do najwyższej.



Wskazówka dla dorosłego:
Zachęć dziecko, aby najpierw znalazło najmniejszy i największy element.

Dodatkowe wyzwanie



Narysuj trzy koła: małe, średnie i duże. Ułóż je od największego do najmniejszego.



Trasa przez obrazki



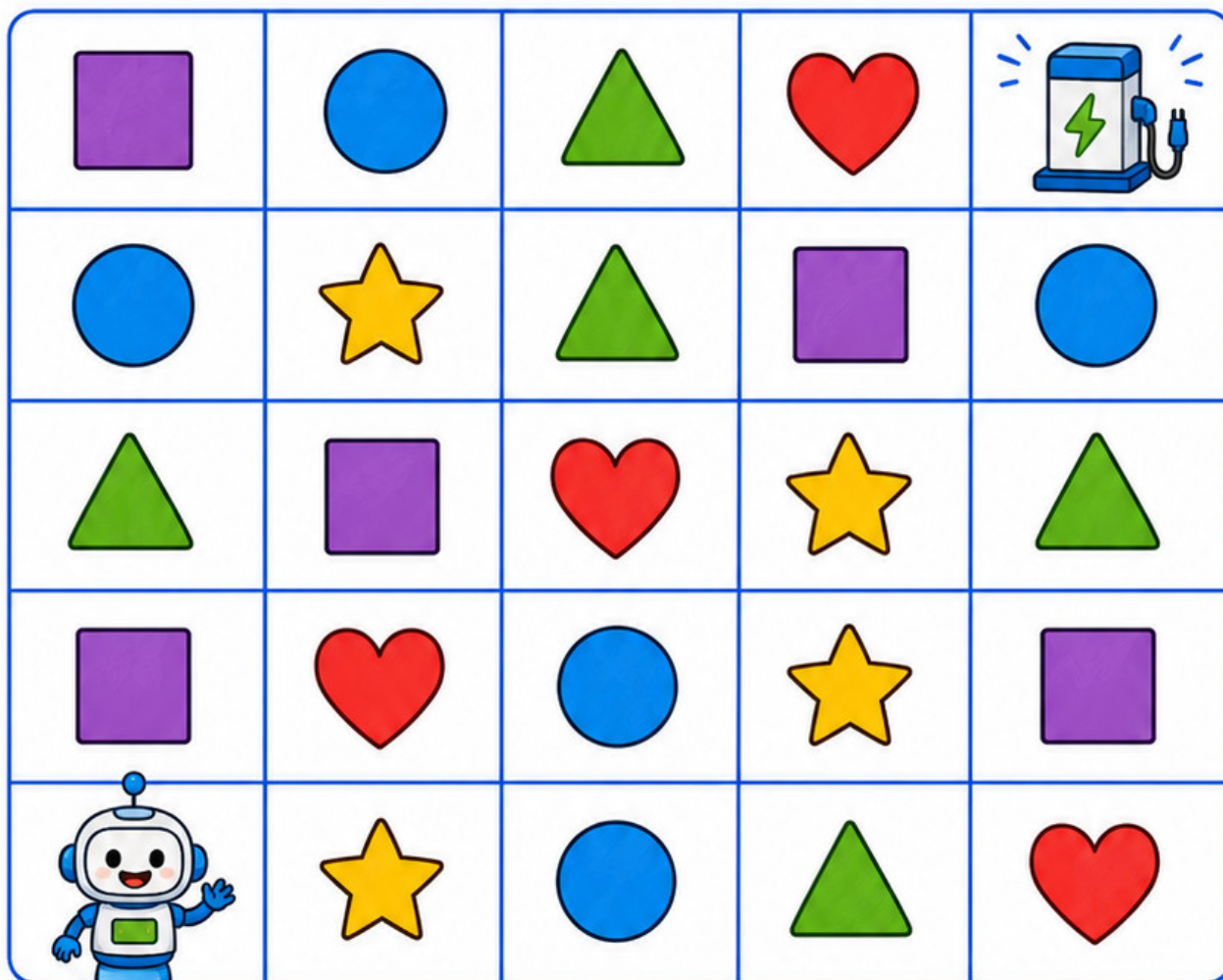
Poziom trudności



Pomóż małemu robotowi dotrzeć do stacji ładowania.
Poruszaj się tylko przez obrazki podane we właściwej kolejności.



Powtarzaj tę kolejność aż do mety.



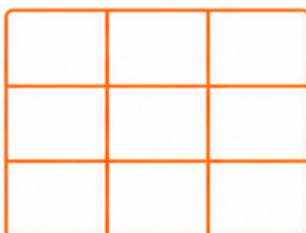
1

Przejdź tę samą trasę
od mety do startu
i nazwij symbole
w odwrotnej kolejności.



2

Zaprojektuj własną
krótką trasę
z trzema symbolami.



Wskazówka dla dorosłego:

Poproś dziecko, aby przed
narysowaniem linii wskazywało
kolejne pola palcem.



Moduł 7



Wielki finał

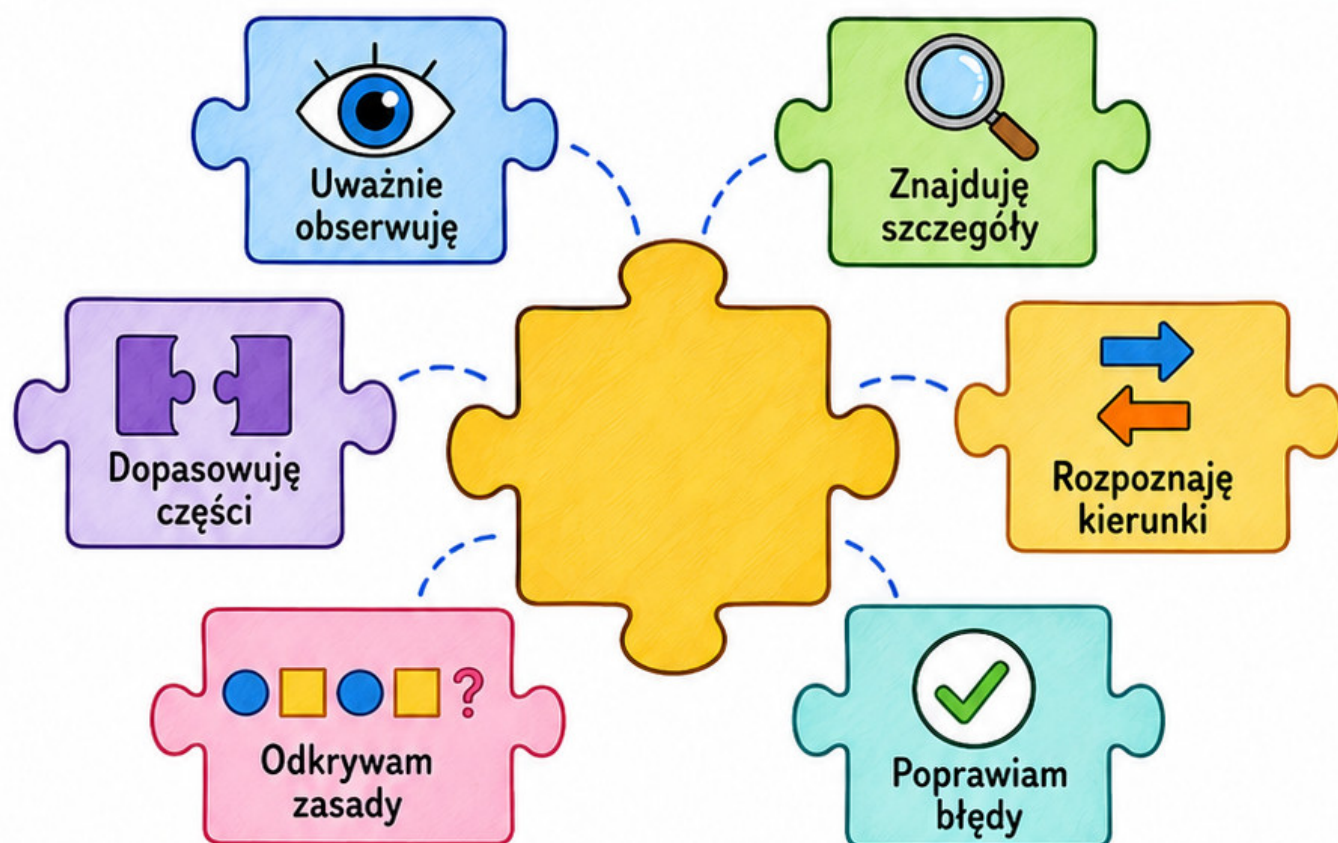
Połącz wszystkie poznane umiejętności i zostań mistrzem Wesołych Puzzle.

Dotarłeś do ostatniego modułu! Potrafisz już dopasowywać części obrazków, znajdować brakujące elementy, rozpoznawać intruzów, odkrywać sekwencje, porównywać kierunki i obracać kształty w wyobraźni.

Przed Tobą wielka układanka mistrza.

Wykorzystaj wszystko, czego się nauczyłeś.

Pracuj spokojnie, sprawdzaj każdy krok i nie poddawaj się po pierwszej próbie.



Obserwuję. Myślę. Próbuję. Sprawdzam. Potrafię!



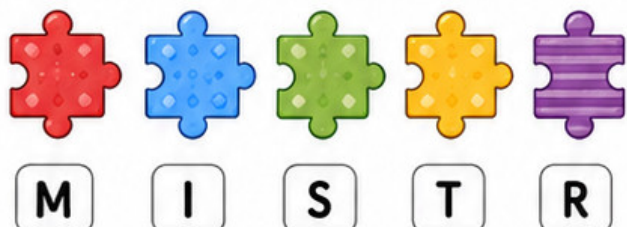
Wskazówka dla dorosłego: Przed finałowym zadaniem przypomnij dziecku, że może zatrzymać się, podzielić problem na mniejsze części i wrócić do wcześniejszego kroku.



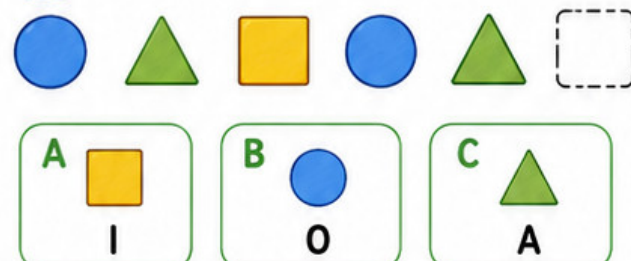
Wielka układanka mistrza

Wykonaj pięć etapów i odkryj tajemniczy obrazek mistrza.

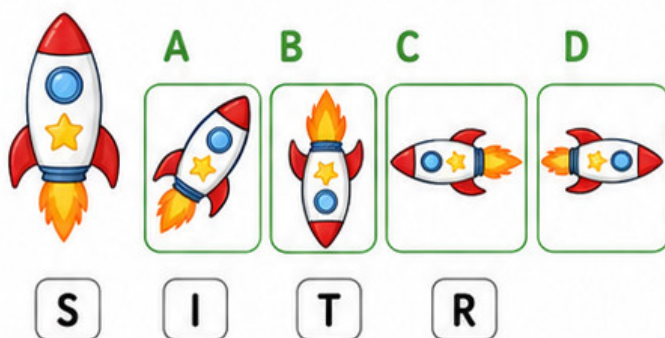
1 Znajdź intruza



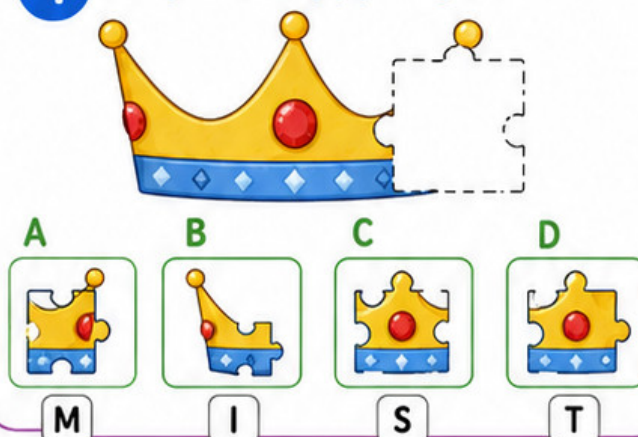
2 Dokończ sekwencję



3 Obróć element



4 Znajdź brakujący fragment



5 Ułóż obrazek



M — I — S — T — R

Jestem puzzlowym _____ !



Ukończyłem wszystkie etapy!

☐

Obserwowałem uważnie.

☐

Próbowałem samodzielnie.

☐

Sprawdzałem odpowiedzi.

☐

Poprawiałem błędy.

☐

Nie poddałem się.

Brawo! Ukończyłeś Wesołe Puzzle

Skrócony klucz odpowiedzi

- | | |
|---|--|
| 10 — połówki lwów według zgodnego koloru grzywy i dodatku | 25 — brakuje niebieskiego balonu |
| 11 — motyle według koloru, wzoru i ozdób | 26 — pasuje koło jak tylne koło autobusu |
| 12 — rakiety według koloru korpusu, wzoru i szerokości, dwa dolne elementy niewykorzystane | 27 — brakuje prawej nogi robota |
| 13 — domki według ścian, okien, drzwi i ogrodu | 28 — fragment łączy drabinkę, czerwoną piłkę, nogę dziecka i linię trawy |
| 14 — pociągi według koloru pojazdu, kół, torów i wagonów | 29 — fragment uzupełnia ogon pomarańczowej rybki, fioletową roślinę, bąbelki i dno |
| 15 — ogony według koloru, wzoru, szerokości i kierunku, dwa ogony niewykorzystane | 30 — fragmenty uzupełniają drzewo i latawiec, ławkę i psa, hulajnogę i ścieżkę |
| 17 — głowy pingwinów u góry, śnieg i nogi na dole | 32 — Lew, kura, żaba, pingwin |
| 18 — lis po lewej, królik po prawej, koszyk pośrodku | 33 — Łódź, traktor, ciężarówka, koparka |
| 19 — diabelski młyn po lewej, budka pośrodku, karuzela po prawej | 34 — Banan, arbuz, truskawka, winogrona |
| 20 — maszt i flaga u góry, kadłub pośrodku, fale na dole | 35 — Kwadrat, zielony trójkąt, mała gwiazda, prostokąt w paski, strzałka w lewo |
| 21 — stodoła po lewej, traktor po prawej, zwierzęta i płot na dole | 36 — Bałwan, rękawiczki, koło do pływania, sandały |
| 22 — zielony dinozaur po lewej, pomarańczowy pośrodku, niebieski po prawej | 37 — Samolot, książka, kubek, rower, rybka w lewo, element w paski |
| 23 — planeta u góry, rakietka pośrodku, astronauta po lewej, robot po prawej | 39 — czerwony element puzzli, kropla deszczu, cztery kropki, strzałka w lewo, trójkąt |
| | 40 — identyczny element po obrocie, bez odbicia |
| | 41 — lewo i prawo zgodnie z poleceniami |
| | 42 — prawa i lewa strona zamienione bez obracania |
| | 43 — porządkowanie według wskazanej cechy |
| | 44 — droga: gwiazda → koło → trójkąt → kwadrat → serce |
| | 46 — litery M — I — S — T — R,
zdanie: "Jestem puzzlowym mistrzem!" |



W zadaniach otwartych możliwych jest kilka poprawnych odpowiedzi. Najważniejsze są logiczne wyjaśnienie, zgodność z poleceniem i samodzielny sposób myślenia dziecka.

DYPLOM MISTRZA WESOŁYCH PUZZLI



Ten dyplom otrzymuje

za uważne obserwowanie, logiczne myślenie,
wytrwałość oraz ukończenie wszystkich puzzlowych wyzwań.

Data: Podpis osoby dorosłej:

Patrzę uważnie, myślę samodzielnie i nie boję się próbować!



Domowe
puzzle



Znajdź intruza
w pokoju



Sekwencja
z klocków



Zabawa
w kierunki



Brakujący
przedmiot



Lustrzane
rysunki



Każde ukończone zadanie było treningiem dla Twoich oczu, dłoni i umysłu.
Wróć do ulubionych stron, twórz własne układanki i pamiętaj,
że każda kolejna próba pomaga Ci stawać się jeszcze uważniejszym odkrywcą.

